



ビスケットでまなぶ 夏休みプログラミング教室

7/24(月)・25(火)・26(水)・27(木)
in 奈良女子大学附属小学校

プログラミングって知ってる？ ビスケットなら初めての人でも大丈夫。メガネという不思議な道具を使って、自分の描いた絵を自由自在に動かすことができるよ。みんなもいろんなプログラミングに挑戦しよう！

こんなことができるよ!!



1

ビスケットの基本

3

動きのデッサン (観察・アニメーション)

5

ゲーム入門

2

シミュレーション (情報の原理)

4

動く模様