

第3回

カフェマテマチカ ・サイエンスカフェ

ゲームを「解く」数学

講師 奈良女子大学数学教室 篠田正人さん

囲碁・将棋・チェスといったゲームには運の要素がなく、
ゲームの結論は「先手必勝」「後手必勝」「引き分け」のいずれかのはずですが、
まだ人智ではその結論に及んでいません。
こうしたゲームを「解く」ための数学で現在どんなことがわかっているか、
いくつかのゲームを紹介しながら説明します。
ゲームの神様にどこまで近づけるか挑戦してみましょう。

日時	平成25年11月30日(土)16:00～18:00
対象	一般、学生
会場	DiningCafé 花梨 (奈良市大豆山町17)
参加費	750円 (ケーキ・飲物代)
主催	奈良女子大学 理学部数学科 / まほろば・けいはんな科学ネットワーク推進室
定員	15名程度 (先着順)
申込締切	11月22日(金)
申込方法	ホームページの専用フォーム、またはFAXで 申込先までお申し込みください。

FAXでお申し込みの場合は、必要事項(「第3回カフェマテマチカ申し込み」、参加者氏名・フリガナ、性別、年齢、FAX番号、緊急連絡先電話番号)を書いてお送りください。

問合せ・申込先

奈良女子大学 まほろば・けいはんな科学ネットワーク推進室
TEL&FAX 0742-20-3566 (平日 10:00～17:00)
ホームページ <http://mk-kagaku.nara-wu.ac.jp/>

※いただいた個人情報は、当イベントの参加者の把握と主催者が開催する今後のイベント案内に利用させていただきます。
※当日の様子を撮影し、後日、ホームページや報告書等に掲載することがあります。
予めご了承ください。

今、大学や研究所の研究者が、カフェなどでお茶やワインを飲みながら市民と一緒に科学の話題について気楽に語り合う「サイエンスカフェ」という催しが世界各地で行われています。
このようなサイエンスカフェの精神を生かし、奈良女子大学数学科では地域の方々に数学の面白さを知っていただくための活動「カフェマテマチカ」を行っております。

